using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication1

{

delegate void Deleg1();

delegate void Deleg2();

delegate string Deleg3(string s);

class Events

{

public event Deleg1 Ev1;

public void OnEv1()

{

Ev1();

Console.WriteLine("Общее событие!");

}

public event Deleg2 Ev2;

public void OnEv2()

{

Ev2();

Console.WriteLine("Событие произошло.");

}

public event Deleg3 Ev3;

public string OnEv3(string s)

{

s += " ";

return Ev3(s);

}

}

class Program

{

class Produkt

{

protected int page = 0;

public void setPage(int page)

{

if (page > 0 && page < 500)

{

this.page = page;

}

else

this.page = 0;

}

public int getAge()

{

return page;

}

protected string name = "";

public void setName(string name)

{

this.name = name;

}

public string getName()

{

return name;

}

}

class Tovar : Produkt

{

protected int Price = 0;

public void setPrice(int price)

{

if (price > 0 && price < 200)

{

this.Price = price;

}

else

this.Price = 0;

}

public int getPrice()

{

return Price;

}

public void print()

{

Console.WriteLine("Items");

Deleg2 del2 = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод товара.");

};

del2();

}

}

class Igrushka : Tovar

{

protected int year = 0;

public void setYear(int year)

{

if (1990 > 0 && year < 2017)

this.year = year;

else

this.year = 0;

}

public int getYear()

{

return year;

}

internal void setPrice(int p)

{

throw new NotImplementedException();

}

public void print()

{

Console.WriteLine("Toys");

Deleg1 del1 = delegate ()

{

Console.WriteLine("Анонимный метод игрушки");

};

del1();

}

}

class Milkproduct : Tovar

{

protected int kolvo\_statej = 0;

public void setStatya(int kolvo\_statej)

{

this.kolvo\_statej = kolvo\_statej;

}

public int getStatya()

{

return kolvo\_statej;

}

}

static Deleg3 D(string sss)

{

string ss = "Начало ";

Deleg3 del3 = delegate (string s)

{

ss += s + "конец.";

return ss;

};

return del3;

}

static void Main(string[] args)

{

{

Events evt = new Events();

string sss = " середина ";

evt.Ev3 += D(sss);

Console.WriteLine("Событие: {0}", evt.OnEv3(sss));

Console.WriteLine();

Produkt produkt = new Produkt();

Tovar tovar = new Tovar();

Igrushka igrushka = new Igrushka();

Milkproduct milkproduct = new Milkproduct();

evt.Ev2 += igrushka.print;

evt.OnEv2();

evt.Ev1 += tovar.print;

evt.OnEv1();

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("введите название продукта");

produkt.setName(Convert.ToString(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

Console.WriteLine("введите название товара");

tovar.setName(Convert.ToString(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("введите цену товара");

tovar.setPrice(Convert.ToInt32(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

Console.WriteLine("введите кол-во игрушек");

tovar.setPage(Convert.ToInt32(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("введите название игрушки");

tovar.setName(Convert.ToString(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("введите цену игрушки");

tovar.setPrice(Convert.ToInt32(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

Console.WriteLine("введите срок годности молочного продукта");

tovar.setPage(Convert.ToInt32(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("введите название молочного продукта");

tovar.setName(Convert.ToString(Console.ReadLine()));

Console.WriteLine("введите цену молочного продукта");

tovar.setPrice(Convert.ToInt32(Console.ReadLine()));

Console.ReadKey();

}

}

}

}